Frontlayer:

* In interrupt van … sec
* void UART\_gets(char \*s, int echo)
  + stelen van uC van Michiel
* struct argument data
  + opzet stelen van uC van Michiel
* uart\_puts
  + stelen van uC van Michiel

logic layer

* queue uitlezen
  + stelen van uC van Michiel
* drawline
  + stelen van <https://github.com/ilomax/drawline/blob/master/drawline.c>
  + protocol: drawline(int x, int y, int x’, int y’, int dikte, string kleur)
* drawrect
  + simpel om zelf te maken
  + protocol: drawrect(int x-lo, int y-lo, int x-rb, int y-rb, string kleur *[gevuld met kleur, geen rand]*)
* drawtext
  + stelen van <https://healpix.sourceforge.io/doc/html/cxxsupport/ls__image_8cc_source.html> <https://pillow.readthedocs.io/en/3.1.x/reference/ImageDraw.html>
  + protocol: drawtext(int x, int y, string tekst, string fontnaam, string kleur, string stijl: ‘normaal’,’vet’,’cursief‘)
* drawbitmap
  + simpel om zelf te maken met <https://www.digole.com/tools/PicturetoC_Hex_converter.php>
  + protocol: drawbitmap( int nr, int x-lo, int y-lo *[tenminste: pijl (in 4 richtingen), smiley (boos, blij)]*)
* clearscreen
  + is er al van franc
  + protocol: clearscreen(string kleur)
* wait/delay
  + delay(int msec)
* uart\_puts
  + stelen van uC van Michiel

i/o layer:

* put\_pixel
  + van Franc stelen of verbeteren